

DER SCHATTEN VON MERESIS

README



EINE QUESTMOD FÜR TES V SKYRIM VON HEBROCK

KURZBESCHREIBUNG

- **Spiel:** TES V Skyrim
- **Name des Plugins:** Der Schatten von Meresis
- **Version:** 1.0
- **Release Datum:** 22.10.12
- **Kategorie:** Quests
- **Autor:** Hebrock
- **Sprachversion:** deutsch
- **Dateigröße:** 72,1 MB (gepackt)

Die Mod fügt eine längere Quest ein, die euch durch verschiedene Orte in ganz Himmelsrand führen wird.

ОТШІПВЕІС

Die Quest beginnt an der Sägemühle von Einsamkeit (südlich von Kathas Hof) wo ihr auf einer kleinen Sandbank am dortigen Fluss eine Leiche finden werdet.

ΑΒΗΛΠΙΓΙΓΚΕΙΤΕΡ

Skyrim Version 1.7.7.0.6 (offiziell Patch 1.7)

DETAİLS

Am Ufer des Flusses Carth findet ihr eine Leiche, die scheinbar ohne äußere Verletzungen gestorben ist. Um den Hals dieser Person bemerkt ihr ein leicht glänzendes, schwarzes Amulett. Ohne zu zögern nehmt ihr das gefundene Schmuckstück in eure Hände.

Als ihr wieder aufwacht liegt ihr schweißgebadet in der „Vier Schilde Taverne“ in Drachenbrücke. Ein junger Wächter Stendarrs wacht neben euch. Wenn ihr die Augen schließt, könnt ihr es wieder in der Ferne hören: schmerzerfüllte Stimmen und dunkle Schatten, die euch im Fieberwahn heimsuchten...

Die Mod fügt eine längere Quest ein, die euch durch verschiedene Orte in ganz Himmelsrand führen wird. Neben diesen neuen Orten und Dungeons werden mehrere neue Charaktere mit mehr als 200 voll vertonten Dialogzeilen von vier Sprechern eingefügt. Die Spieldauer des Plugins liegt etwa bei zwei bis drei Stunden.

INSTALLATIONSABLEITUNG

Die Downloaddatei beinhaltet einen Data-Ordner mit den folgenden Dateien:

- Hebrock_Der Schatten von Meresis.esp
- Hebrock_Der Schatten von Meresis.bsa
- Hebrock_Der Schatten von Meresis.bsl

und die "Der Schatten von Meresis - Readme"

MANUELLE INSTALLATION

- Den Inhalt des Data-Ordners bitte entpacken und vollständig in den Skyrim Data-Ordner extrahieren.
- Vergewissert euch im Skyrim Launcher unter Datendateien, dass Hebrock_Der Schatten von Meresis.esp aktiviert ist.
- Das Spiel wie gewohnt starten.

Zur Deinstallation bitte die eingefügten Dateien manuell aus dem Data-Ordner löschen.

INSTALLATION MIT DEM NEXUS MOD MANAGER

- Startet den Nexus Mod Manager und öffnet den Tab Mods
- Klickt links auf den Button „Add Mod from File“ und wählt die heruntergeladenen *Hebrock_Der Schatten von Meresis.7z* aus.

- Wählt jetzt den Eintrag *Hebrock_Der Schatten von Meresis* aus und klickt doppelt auf diesen (oder klickt auf den Button „Activates the selected mod“).
- Überprüft im Tab Plugins ob die ESP-Dateien aktiviert sind.
- Skyrim kann nun mit dem Plugin gespielt werden. Viel Spaß!

INCOMPATIBILITÄTEN

Momentan sind keine Inkompatibilitäten bekannt. Sollten allerdings beim Spielen der Mod Inkompatibilitäten festgestellt werden, so würde ich mich über eine Benachrichtigung freuen. Unter „Kontakt“ sind dazu verschiedene Möglichkeiten aufgelistet.

Hinweis: Sobald entsprechende Tools zur Verfügung stehen, werde ich eine geleanete Version der Mod hochladen. Zum jetzigen Zeitpunkt sind sowohl *TES V Edit* wie auch *TES V Gecko* nur in einer alpha Version verfügbar und nur begrenzt einsetzbar. Auch das Cleaning mit dem Creation Kit selbst kann zu einer Beschädigung der esp führen (beispielsweise eine Veränderung an den *Navm - Records*), sodass ich zum jetzigen Zeitpunkt eine uncleane esp einer fehlerhaft geleanete esp vorziehe.

BEKANNTE FEHLER

Momentan sind keine Fehler bezüglich der Mod selbst bekannt.

VERSIONSENTWICKLUNG

- 22.10.2012 Release von Version 1.0

BEWUTZTE PROGRAMME UND RESSOURCEN

- Creation Kit
- Notepad++
- GIMP
- Blender
- NifSkope
- Skyrim Audio Converter
- Audacity
- FO3 Archive Utility

- **Celtic Decor for Skyrim I**, von **DarkRider** (<http://skyrim.nexusmods.com/mods/12394>)
- **New Plants 1.1**, von **Tamira** (<http://skyrim.nexusmods.com/mods/22018>)
- **BookSets Resource**, von **Blary** (<http://skyrim.nexusmods.com/mods/14135>)
- **OpenBooks Resource**, von **Blary** (<http://skyrim.nexusmods.com/mods/14134>)
- **Dwemer Aquarium**, von **Blary** (<http://skyrim.nexusmods.com/mods/14122>)
- **T67 - Shelf Scrolls**, von **Tony67** (<http://skyrim.nexusmods.com/mods/16430>)
- **Avaloch 2**, von **charlescrowe** (<http://tesalliance.org/forums/index.php?/files/file/1213-avaloch/>)

KONTAKT

Falls ihr Probleme mit diesem Plugin melden wollt, Fragen oder Hinweise habt:

- Ihr findet mich auf Scharesoft als Hebrock
- Ihr findet mich im Ei der Zeit als Hebrock
- Ihr findet mich auf SkyrimNexus als Hebrock

CREDITS

Mein Dank gebührt:

Den Sprechern die sich bereiterklärt haben folgende Rollen zu übernehmen

- Master of Worlds als Bartuk
- Herby als Zarador
- Wackeleric als Pelagius III.

Den Betatestern für ihre Mühen meine eingebauten Fehler zu finden

- Myrddin
- Mystique
- Salidira
- Luzidas
- alien_seth
- Rumeko

Bethesda Game Studios für die TES-Spiele und das Creation Kit

Die verwendeten Soundeffekte stammen von Freesound.org (<http://www.freesound.org>) und stehen unter der Attribution 3.0 Lizenz (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), der Sampling Plus 1.0 Lizenz (<http://creativecommons.org/licenses/sampling+/1.0/>) oder der Attribution-NonCommercial 3.0 Unported Lizenz (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/>).

Allen Erstellern von Ressourcen für ihre Arbeit und die Erlaubnis ihre Arbeit verwenden zu dürfen, diese sind oben unter Ressourcen aufgelistet.

Pal Zoltan Illes für die Erlaubnis das Musikstück *The Forest of Honor and Venom* verwenden zu dürfen.

Künstlerprofil auf Jamendo.com: (<http://www.jamendo.com/de/artist/344764/pal-zoltan-illes>)

Allen Autoren und Administratoren des Tamriel Almanach

(<http://almanach.scharesoft.de/index.php/Hauptseite>) durch deren Arbeit es mir möglich war die Handlung und die Orte der Quest in die Lore des Spiels einzubinden und deren Artikel immer wieder Quell großer Inspiration für verschiedene Aspekte der Mod waren.

LIZENZ

Dieses Plugin darf nicht kostenpflichtig verbreitet werden.

Die Rechte für das Spiel, alle offiziellen Plugins, Zusatzdateien und das Creation Kit liegen bei Bethesda Softworks, Texturen sowie Modelle, Sound-Effekte unterliegen keinem mir bekannten Copyright einer ungenannten Partei.

Ich bitte darum, die vorliegende Modifikation nicht ohne meine vorherige Zustimmung zum Download anzubieten oder anderweitig zu verteilen. Insbesondere ein Upload im Steam-Workshop ist in jedem Fall untersagt!

Des Weiteren bitte ich darum, keine Bestandteile dieser Modifikation in anderen Mods zu verwenden, ohne mich zuvor zu kontaktieren.

Vielen Dank
Hebrock