

# ARYNNS ARCHMAGE REPLACER





## BESCHREIBUNG

Diese Mod ersetzt die Robe der Erzmagierin und nur diese. Die männliche Version bleibt wie sie von Bethesda vorgesehen ist. Die Robe ist recht freizügig. Wer also Probleme hat, seinen Char in offenerherzigen Kleidern zu sehen, sollte vom Verwenden dieses Replacers absehen.

## ALLGEMEINES

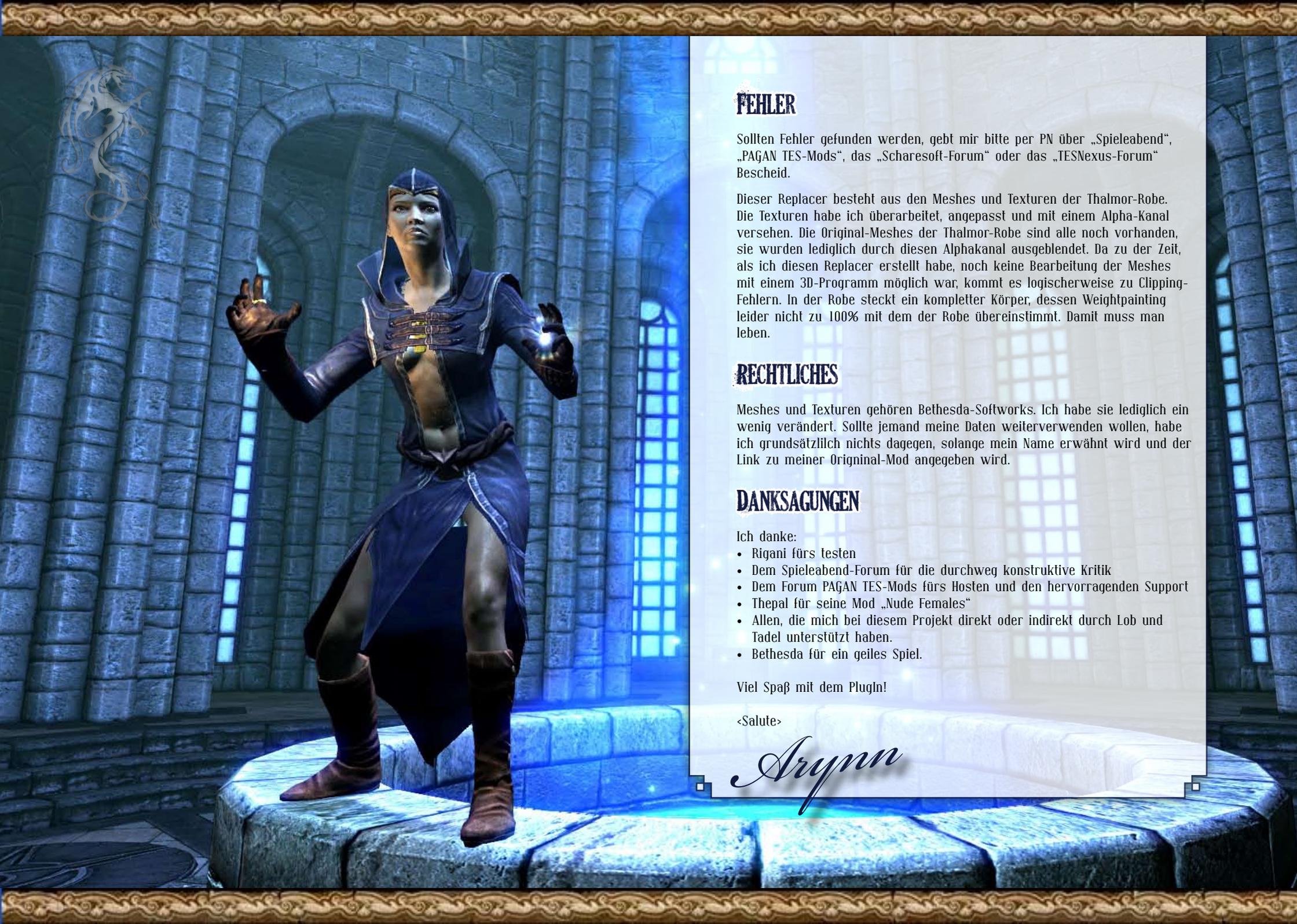
Plugin: Arynns Archmage Replacer  
Autor: Aryn  
Dateigröße: 3,7 MB  
Abhängigkeiten: Um die Robe so darzustellen, wie ich mir das vorstelle, sollte ein Bodyreplacer verwendet werden. Ich habe für die Mod folgenden verwendet:  
<http://www.skyrimnexus.com/downloads/file.php?id=70>  
Sprachversion: universell, da nur Meshes und Texturen ausgetauscht werden.

## INSTALLATION

Nach Extrahieren des 7z-Archives einfach die Dateien gemäß Ordner-Struktur verschieben. Dadurch wird die Original Erzmagierrobe durch meine ersetzt. Die Robe hat eigentlich eine Mütze. Wer diese nicht möchte, gibt in der Konsole folgendes ein: `player.equiptem 7C932`

## DEINSTALLATION

Einfach die Ordner „Data\meshes\clothes\archmage“ und „Data\textures\clothes\Arynns\archmage“ löschen.



## FEHLER

Sollten Fehler gefunden werden, gebt mir bitte per PN über „Spieleabend“, „PAĞAN TES-Mods“, das „Schaesoft-Forum“ oder das „TESNexus-Forum“ Bescheid.

Dieser Replacer besteht aus den Meshes und Texturen der Thalmor-Robe. Die Texturen habe ich überarbeitet, angepasst und mit einem Alpha-Kanal versehen. Die Original-Meshes der Thalmor-Robe sind alle noch vorhanden, sie wurden lediglich durch diesen Alphakanal ausgeblendet. Da zu der Zeit, als ich diesen Replacer erstellt habe, noch keine Bearbeitung der Meshes mit einem 3D-Programm möglich war, kommt es logischerweise zu Clipping-Fehlern. In der Robe steckt ein kompletter Körper, dessen Weightpainting leider nicht zu 100% mit dem der Robe übereinstimmt. Damit muss man leben.

## RECHTLICHES

Meshes und Texturen gehören Bethesda-Softworks. Ich habe sie lediglich ein wenig verändert. Sollte jemand meine Daten weiterverwenden wollen, habe ich grundsätzlich nichts dagegen, solange mein Name erwähnt wird und der Link zu meiner Original-Mod angegeben wird.

## DANKSAGUNGEN

Ich danke:

- Rigani fürs testen
- Dem Spieleabend-Forum für die durchweg konstruktive Kritik
- Dem Forum PAĞAN TES-Mods fürs Hosten und den hervorragenden Support
- Thepal für seine Mod „Nude Females“
- Allen, die mich bei diesem Projekt direkt oder indirekt durch Lob und Tadel unterstützt haben.
- Bethesda für ein geiles Spiel.

Viel Spaß mit dem PlugIn!

<Salute>

*Arynn*

